# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Voertuigen aanpassen** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het aanpassen van een voertuig** | | | | | |
| **Scenario** | 1. Gaat naar kopje alle voertuigen 2. Klik op pas aan 3. Verander de volgende gegevens   Merk = Volvo  Type = Buscamper1TJ   1. Klik dan op create of druk op enter 2. En als het goed is het voertuig toegevoegd | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De aanpassing heeft gewerkt en word nu weer gegeven zo als hier boven beschreven staat | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Ben niet tegen fouten aan gelopen dus het werkt na behoren | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,5 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 1 | **Door** | **Jelle oude luttikhuis** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **Het aanpassen van een voertuig met de verkeerde gegevens** | | | | | |
| **Scenario** | 1. Gaat naar kopje alle voertuigen 2. Klik op maak een nieuwe voertuig aan 3. Vul de volgende gegevens is   Lengte = pietje  Elektriciteit =  Kenteken = jah allo   1. Klink op create of druk op enter | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Als het goed is kan je bij lengte alleen maar cijfers invoeren dus werkt “pietje” niet. Bij elektriciteit moet wat in gevuld zijn dus daar ko0mt een foutmelding onder. Bij kenteken mag je geen klinker of speciale karakters toevoegen dus daar komt ook een fout melding onder. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Het verwachte resultaat klopt helemaal en is goed | | | | | |
| **Aanpassingen** | De fout melding bij elektriciteit wat netter maken | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 0,5 | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Jelle oude luttikhuis** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)